

4. Verification Conditions

Ziel: Entwickle ein Verfahren, das die Korrektheit von Programmen, formuliert als Gültigkeit

$$\models \{P\} c \{Q\}$$

von Hoare-Tripeln, (vollständig) automatisch zeigt.

Idee: • Mit dem vorherigen Kapitel ist

$$\models \{P\} c \{Q\}$$

äquivalent zu

$$\models P \rightarrow \text{pred}(c, Q),$$

die Implikation soll also allgemeingültig sein.

- Beachte, dass $P \rightarrow \text{pred}(c, Q)$ eine logische Formel ist, die komplett frei von dem Programm c ist.

Das heißt, die Argumentation über die Implikation geschieht rein in Logik.

- Die Hoffnung ist, dass Solve (SAT/SMT-Solve, Theorembeweiser, Constraint-Solve) die Allgemeingültigkeit solcher Implikationen automatisch zeigen können.

Probleme: • Für while-Schleifen ist $\text{pred}(c, Q)$ eine sehr schwierige Formel (lang + einige (geschachtelte) Quantoren), Implikationen, die sich auf eine solche Formel beziehen, wird ein Solver nicht nachweisen können.

- Im Vorfeld eine einfachere Schleifeninvariante zu berechnen, ist ebenfalls unmöglich.

Leichtheit ist Verifikation unentscheidbar!

Thema: · Erwecke Guidance von Programmieren.

- Paraphrasieren das Programm mit Schleifeninvarianten, um die Aufgabe des Lesers zu vereinfachen.

Definition:

- Die Syntax annotierter W-- Programme ist

$$c ::= \text{skip} \mid x := a \mid \underline{\text{assume}} \ b \quad \parallel \text{ wie bisher}$$
$$\mid (c_1) c_2 \mid \text{if } b \ \underline{\text{then}} \ c_1 \ \underline{\text{else}} \ c_2 \ \text{fi}$$
$$\mid \underline{\text{while}} \ b \ \underline{\text{do}} \ \{I\} c \ \underline{\text{od}}$$

Dabei ist I eine Assertion.

- Wie bisher schreiben wir $\models \{I\} c \{B\}$ auch für annotierte Programme und meinen damit, $\models \{I\} \text{drop}(c) \{B\}$, das Hoare-Tripel für das Programm ohne Annotationen ($\text{drop}(c)$) ist gültig.

Beispiel (Faktordial):

$$c \equiv \underline{\text{while}} \ x > 0 \ \underline{\text{do}}$$
$$\quad \{ y * x^? = n^? \wedge x > 0 \}$$
$$\quad y := y * x;$$
$$\quad x := x - 1;$$
$$\quad \underline{\text{od}}$$

- Ansatz: · Jedem annotierten Hoare-Tripel $\{I\} c \{B\}$ ordnen wir eine Menge an Zusicherungen zu, so dass Folgendes gilt:

Sind die Zusicherungen gültig, gilt auch das Hoare-Tripel.

- Die Menge an Zuweisungen nennt man Verifikation-Conditions, geschrieben $vc(\{A\}c\{B\})$.

Verfahren:

(i) Betrachte zunächst Programme c_1, c_2 ohne `while` und ohne `if`.

Für das Hoare-Tripel $\{A\}c_1; c_2\{B\}$

können wir mit Dijkstras Satz

eine Zuordnungsbeziehung D berechnen:

$$\{A\}c_1; \{D\}c_2\{B\} \text{ mit } D = \text{pred}(c_2, B).$$

Dann ist $\{A\}c_1; c_2\{B\}$ gültig gdw.

$\{A\}c_1\{D\}$ und $\{D\}c_2\{B\}$ gültig sind.

Auf diese Weise annotieren wir das gesamte Programm.

Nun müssen wir nur noch die Gültigkeit der einzelnen

$$\{A\} \text{prim} \{B\}$$

prüfen, wobei $\text{prim} ::= \text{skip} \mid x := a \mid \underline{\text{assume } b}$

eine primitive Anweisung ist.

Dann prüfen wir die Verifikation-Condition

$$A \rightarrow \text{pred}(\text{prim}, B) \text{ auf Fallgleichgültigkeit.}$$

(ii) Betrachte nun $\{A\}c; w\{B\}$,

wobei $w = \underline{\text{while } b \text{ do } \{A\}c' \text{ od}}$.

Wie zuvor suchen wir eine Annotatin

$$\{A\}c; \{D\}w\{B\},$$

so dass $\models \{A\}c\{D\}$ und $\models \{D\}w\{B\}$.

Damit wiederum

$$I = \{D\} \cup \{B\},$$

bilden wir (WHILE) + (CONSEQUENCE) nach und fordern

$$D \rightarrow I, \quad I = \{I \wedge b\} \cup \{I\}, \quad I \wedge b \Rightarrow B.$$

Da D gesucht ist, können wir auch gleich das schwächste $D := I$ wählen.

Zusammenfassung:

Die gesuchte Zwischenanweisung ist
 $\{I\} \cup \{I\} \cup \{B\}.$

Außerdem erhalten wir die Verpflichtung,

$$\{I \wedge b\} \cup \{I\}$$

mit Annotation zu versehen und

$$I \wedge b \Rightarrow B$$

zu zeigen.

Übersichtlich:

• Wir unterteilen das Programm in Basis-Paths.

Ein Basis-Path ist ein arithmetisches Programm (ohne while, potentiell mit if), das zwischen zwei der folgenden Konstrukte liegt:

Start/Ende des gegebenen Programms,

Eintritt/Weglassen einer While-Schleife,

Start/Ende eines Schleifenkopfs.

• Der Begriff Pfad wird deutlich, wenn wir das Programm als Kontrollflussgraphen sehen und Schleifen

durch ihre Invarianten repräsentieren.

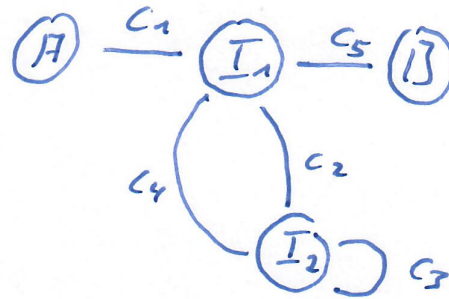
Beispiel:

Seien c_1 bis c_5 arithmetisch.

```

{P}
  c1;
  while b1 do
    {I1}
    c2;
    while b2 do
      {I2}
      c3;
    od
  od
  c4;
od
c5;
{R}
  
```

als Kontrollflussgraph



Die Basic-Blocks sind c_1 bis c_5 .

- Die Verifikation-Conditions des Hoare-Tripels sind die Verifikation-Conditions von

$\{P\} c_1 \{I_1\}$ $\{I_2 \wedge b_2\} c_4 \{I_1\}$
 $\{I_1 \wedge b_1\} c_2 \{I_2\}$ $\{I_1 \wedge \neg b_1\} c_5 \{R\}$,
 $\{I_2 \wedge b_2\} c_3 \{I_2\}$ wie sie in (i) definiert wurden.

- Im Grunde zerschneiden wir die c -vielen Pfade durch das Programm in endlich viele Teilstücke.

Definition:

Die Funktion vc berechnet zu jedem Hoare-Tripel $\{P\} c \{R\}$, wobei c ein annotiertes Programm ist,

eine endliche Menge an Zusicherungen $vc(\{P\} c \{R\}) \subseteq \mathcal{L}$ wie folgt:

$$vc(\{A\} \text{ skip } \{B\}) \quad := \quad \{A \rightarrow B\}$$

$$vc(\{A\} x := a \{B\}) \quad := \quad \{A \rightarrow B[x/a]\}$$

$$vc(\{A\} \underline{\text{assume } b} \{B\}) \quad := \quad \{A \rightarrow (b \rightarrow B)\}$$

$$vc(\{A\} \text{ if } b \underline{\text{then } c_1} \underline{\text{else } c_2} \{B\}) \quad := \quad vc(\{A \wedge b\} c_1 \{B\}) \\ \cup vc(\{A \wedge \neg b\} c_2 \{B\})$$

$$vc(\{A\} \underline{\text{while } b} \underline{\text{do } \{I\} c} \underline{\text{od}} \{B\}) \quad := \quad vc(\{I \wedge b\} c \{I\}) \\ \cup \{A \rightarrow I, I \wedge \neg b \rightarrow B\}$$

$$vc(\{A\} c_1; c_2 \{B\}) \quad := \quad vc(\{A\} c_1 \{\text{pred}(c_2, B)\}) \\ \cup vc(\{\text{pred}(c_2, B)\} c_2 \{B\}),$$

wobei pred auf while -Schleifen erweitert wird:

$$\text{pred}(w, B) := I, \quad \text{wobei } w = \underline{\text{while}} \underline{\text{do}} \{I\} \underline{\text{od}}.$$

Satz (Korrektheit):

$$\models vc(\{A\} c \{B\}) \quad \text{implizierend} \quad \models \{A\} c \{B\}.$$

Beweis mit Induktion nach der Struktur von Programmen.

Beispiel:

Betrachte $c \equiv \underline{\text{while}} \ x > 0 \underline{\text{do}}$
 $\{I\}$
 $y := y * x;$
 $x := x - 1;$
 $\underline{\text{od}}$

$$\text{mit } I = y * x = n \wedge x > 0$$

$$\text{und } A = x = n \wedge n > 0 \wedge y = 1$$

$$B = y = n$$

$$\begin{aligned}
& \forall c (\{A\} c \{B\}) \\
&= \forall c (\{I \wedge x > 0\} y := y * x; x := x - 2 \{I\}) \\
&\cup \{A \rightarrow I, I \wedge \neg(x > 0) \rightarrow \perp\} \\
&= \forall c (\{I \wedge x > 0\} y := y * x \underbrace{\{ \text{pred}(x := x - 1, I) \}}_{I[x/x-1]}) \\
&\cup \forall c (\{I[x/x-1]\} x := x - 2 \{I\}) \\
&\cup \{A \rightarrow I, I \wedge \neg(x > 0) \rightarrow \perp\} \\
&= \{I \wedge x > 0 \rightarrow I[x/x-1][y/y * x], \\
&\quad I[x/x-1] \rightarrow I[x/x-1], \\
&\quad A \rightarrow I, I \wedge \neg(x > 0) \rightarrow \perp\}.
\end{aligned}$$

Diese Menge ist allgemeingültig,
also folgt mit obiger Subst. $\models \{A\} c \{B\}$.

Diese Allgemeingültigkeit lässt sich schnell
mit SAT/SMT-Solvern prüfen (rise4fun.com (??)).

□

Lemma (Inkompletionen):

$$\models \{A\} c \{B\} \text{ impliziert nicht } \models \forall c (\{A\} c \{B\}).$$

Beweis:

Betrachte $\models \{ \text{true} \} \underline{\text{white}} \text{ false} \text{ do } \{ \text{false} \} \text{ skip} \text{ od } \{ \text{true} \}$.

Es gilt:

$$\begin{aligned}
& \forall c (\{ \text{true} \} \underline{\text{white}} \text{ false} \text{ do } \{ \text{false} \} \text{ skip} \text{ od } \{ \text{true} \}) \\
&= \{ \text{false} \wedge \text{false} \rightarrow \text{false}, \text{false} \wedge \neg \text{false} \rightarrow \text{true}, \text{true} \rightarrow \text{false} \}
\end{aligned}$$

Aber $\text{true} \rightarrow \text{false}$ ist nicht allgemeingültig.

Obwohl das Hoare-Tripel valide ist.

□